

START-UP IN DATARRYN: EIN BIG-DATA-PLANSPIEL

Das Jahr 2018 im Land Datarryn: Mehrere junge Teams bewerben sich um den begehrten Förderpreis für das beste junge Big-Data-Unternehmen. Dem Champion winkt ein Preisgeld von 100.000 € und Zugang zu wertvollen Daten – doch dafür muss zunächst eine wirklich gute Idee gefunden und die Jury überzeugt werden!



INFOS ZUM SPIEL

Spieldauer

- 2-3 Stunden

Spieler_innen

- 12 bis ca. 50 Personen im Alter von 14+ Jahren, die deutschsprachige Texte lesen und verstehen können und die vorher schon einen Einstieg ins Thema „Big Data“ gemacht haben
- darunter eine 1- bis 2-köpfige Spielleitung
- und eine 2- bis 3-köpfige Jury

Benötigte Räume

- je Team – das Spiel braucht 3-7 Teams mit je 3-7 Personen – ein eigener Raum
- an zentraler Stelle (kann ein verbindender Korridor sein) ein Tisch für die Spielleitung
- ein großer Raum für die Einführung und die Abschlusspräsentation mit Sitzplätzen für die gesamte Gruppe, einem Präsentationsbereich und einem Jury-Tisch; darin sollte es eine Pinnwand, ein Whiteboard oder eine Flipchart für die Präsentationen geben
- ggf. einen weiteren großen Raum für die Preisverleihung; kann in Party übergehen

Benötigte Materialien

- Stifte und Papier für jedes Team

- je Team ein Satz Datenkarten (vorher ausdrucken und ausschneiden!)
- je Team ein Satz Aufgabenblätter (vorher vorbereiten und ausdrucken!)
- ggf. Post-its zur Verteilung der Teams (siehe unten)
- für jedes Jurymitglied 1 ausgedruckter Bewertungsbogen
- (symbolische) Preise: Preis für die Gewinner_innen (je nach Anzahl der Teams ggf. auch 2. und 3. Preise), Trostpreise für die übrigen Teams
- Snacks und Softdrinks für den Ausklang
- Kostümkiste (bei Spielleitung), mit alten Anzügen und Krawatten, Perücken, Sonnenbrillen etc.

Zusätzliche Materialien (optional)

- wenn genügend Rechner vorhanden sind, können die Gruppen auch mit Power-Point- oder ähnlichen Präsentationen arbeiten; dafür sollte im Präsentationsraum ein Beamer bereitstehen
- falls Kameras vorhanden sind, kann mit Fotos oder Kurzvideos gearbeitet werden; auch dafür sollte im Präsentationsraum ein Beamer bereitstehen, für Videos zusätzlich Lautsprecher

Die Gruppe sollte auf die Rechner/Kameras hingewiesen werden, z.B. auf dem Aufgabenblatt zu Aufgabe 4 (siehe unten). Für diese Aufgabe sollte dann auch etwas mehr Zeit eingeplant werden.

Autor_innen

Ein Spiel des jfc Medienzentrums e.V. (www.jfc.info), entwickelt von Sascha Dux (sascha@jfc.info) mit Ideen und Feedback von Henrike Boy, Dennis Brauner und Judith Mayer.

Die 4 Spielphasen

I. Spielbeginn (ca. 15 Minuten):

Die Spielleitung erklärt der Gruppe die Ausgangssituation und die Spielregeln. Die Teams werden aufgeteilt.

II. Gruppenphase (ca. 75 Minuten):

Die Teams arbeiten in ihren jeweiligen Räumen. Die Spielleitung bringt zu bestimmten Zeiten Aufgabenblätter.

III. Präsentationsphase (je nach Anzahl der Teams ca. 30-60 Minuten):

Die Teams präsentieren ihre Ideen; die Jury bewertet und berät sich kurz.

IV. Preisverleihung (je nach Anzahl der Teams ca. 15-30 Minuten mit offenem Ende):

Jury bewertet die Teams und vergibt die Preise; anschließend lockeres Beisammensein mit Snacks/Essen und Möglichkeit, mit der Jury und den anderen Teams zu diskutieren.

Vorbereitung

1. Vor dem Spiel sollten sich die Teilnehmer_innen bereits mit dem Thema „Big Data“ beschäftigen haben. Dieses Spiel ist keine Einstiegsmethode! Siehe dazu auch die Broschüre „Big Data – eine Arbeitshilfe für die Jugendarbeit“ des jfc Medienzentrum, www.jfc.info

2. Die Spielleitung plant das Spiel: Wie viele Teilnehmer_innen sind zu erwarten, wie viele Teams soll es geben? Sollen die Teams sich finden, werden sie „gesetzt“, oder per Zufall verteilt? Welche Räume werden genutzt? etc.

3. Besonders sorgfältig muss die Jury ausgewählt und vorbereitet werden. Die Jury-Mitglieder sollten sich schon mit Big Data und/oder Datenschutz beschäftigen haben; ideal ist eine Kombination von 2-3 Menschen mit unterschiedlichen, zur Sache passenden Kompetenzen; z.B. ein Elternteil, das in einer Online-Firma arbeitet, und ein_e sehr datenschutzbewusster Kolleg_in. Die Jury muss das Spielprinzip und die Bewertungskriterien verstehen; sie sollte sich vorab mit den Datenpool-Karten und dem beiliegenden Auszug aus der Erklärung der Menschenrechte beschäftigen.

4. Die Spielleitung stellt die Materialien zusammen; inkl. Ausdrucken und Ausschneiden der Datenpool-Karten sowie Vorbereiten und Ausdrucken der Aufgabenblätter. Jede Karte und jedes Blatt muss pro Team einmal vorhanden sein!

5. Die Spielleitung bereitet die Räume vor, deponiert ggf. schon Stifte und Blätter sowie Datenkarten und das erste Aufgabenblatt in den Räumen der Teams, bereitet den Präsentationsraum vor, klebt ggf. Zettel unter die Stühle, auf denen die Gruppe in Spielphase I sitzt (siehe unten).

SPIELPHASE 1: SPIELBEGINN

Die Spielleitung begrüßt die Spieler_innen. Sie gibt eine Einführung in die Ausgangslage, am besten in eigenen Worten und sprachlich an die Zielgruppe angepasst. Das Folgende sollte vorkommen:

Ausgangslage

Wir schreiben das Jahr 2018 im Land Dattarryn: Ein deutschsprachiger Kleinstaat mit rund 1 Million Einwohner_innen irgendwo in den Alpen. In Dattarryn gibt es eine starke Internetwirtschaft. Die Gesetze, besonders die Datenschutzgesetze sind sehr locker. Es gelten aber die allgemeinen Menschenrechte.

Jedes Jahr vergibt die Regierung von Dattarryn den Förderpreis für das beste junge Big-Data-Unternehmen. Junge Teams aus dem ganzen Land kommen in die Hauptstadt, um ihre Geschäftsidee vorzustellen; für das beste Team gibt es ein Preisgeld von 100.000 € und zusätzlich die Zugangskosten zu drei großen Datenpools Eurer Wahl – doch zunächst braucht Ihr eine wirklich gute Idee, die die Jury überzeugen kann!

Die Jury bewertet die Ideen nach drei Kriterien:

- Ist die Idee spannend und neu?
- Lässt sich damit vermutlich viel Geld verdienen?

- Entspricht die Idee den Menschenrechten?

Also: Möge das beste Team gewinnen!

Spielregeln

Bevor sich die Gruppe in Teams aufteilt, müssen die Spielregeln geklärt werden:

- die Spieler_innen und Teams respektieren einander
- in der Gruppenphase dürfen die verschiedenen Teams nicht miteinander reden/kommunizieren
- jedes Team erhält von der Spielleitung Aufgabenblätter. Die Aufgaben müssen in der benannten Zeit gelöst werden
- in der Gruppenphase bleiben alle Spieler_innen in ihrem Gruppenraum; nur wer auf Toilette muss oder eine Frage an die Spielleitung hat darf den Raum verlassen. Niemand außer der Spielleitung darf den Raum einer anderen Gruppe betreten

Verteilung der Teams

Je nach Zielgruppe und Kontext können verschiedene Methoden der Teamzusammenstellung sinnvoll sein. Als Standardmethode empfehlen wir:

- Die Spielleitung überlegt sich vorab, wie viele Teams es geben soll, und wie viele Mitglieder jedes Team haben soll. Beispiel: 15 bis 20 Teilnehmer_innen werden erwartet, es soll 4 Teams mit je 4-5 Personen geben.

Die Spielleitung schreibt auf Post-its die Namen der Teams; und zwar jeden Namen so oft, wie es Teammitglieder geben soll. Im Beispiel also insgesamt 20 Post-its, jeweils 5 mit „Team A“, „Team B“, „Team C“ und „Team D“ (natürlich kann man den Teams auch kreativere Namen geben)

- Die Post-its werden abwechselnd unter die Stühle oder Kissen geklebt, auf denen die Gruppe in Spielphase I sitzen wird.
- Nach der Vorstellung der Ausgangslage wird angesagt (und am besten auch ausgehängt), welches Team in welchem Raum arbeiten wird. Nun werden alle aufgefordert, unter ihre Sitze zu greifen; dort finden sie ihre Teamzugehörigkeit.

Alternativ können die Teams sich auch selbst zusammenfinden, z.B. im Beispiel in 4 Ecken des Raums mit der Vorgabe „nicht weniger als 4, nicht mehr als 7 Personen pro Ecke“; oder die Spielleitung kann bereits vorab die Teams einteilen und ruft dann nur noch Namen auf.

Sobald alle Teams in ihren Räumen angekommen sind, beginnt ...

SPIELPHASE 2: GRUPPENPHASE

In der Gruppenphase arbeiten die Teams in ihren Räumen. Die Spielleitung (oder die Jurymitglieder als Assistent_innen die Spielleitung) schauen anfangs in allen Räumen vorbei: Ist das Team komplett? Haben alle das erste Aufgabenblatt und die Datenpool-Karten gefunden und verstanden?

Dann geht es richtig los. Jeweils nach Ablauf der für eine Aufgabe angegebenen Zeit bringen Spielleitung (bzw. Assistent_innen) das nächste Aufgabenblatt zu den Teams und fragt nach, ob die vorangegangene Aufgabe bereits gelöst wurde; wenn nicht, gibt es WENIGE Zusatzminuten dafür. Wenn ja, wird die neue Aufgabe überreicht und geklärt, ob die verstanden wurde.

Die folgenden Aufgaben müssen vor Spielbeginn EINZELN als Aufgabenblätter

ausgedruckt (oder abgeschrieben) werden, jeweils mit Zeitvorgabe. Jedes Aufgabenblatt muss es für jedes Team einmal geben. Die Aufgaben sollten lückenlos nummeriert werden; sprich: Wenn z.B. Aufgabe 3 gestrichen werden muss, weil es keine Kostümkiste gibt, müssen die folgenden Aufgaben neu nummeriert werden.

Aufgabe 1

Entwickelt eine Geschäftsidee, bei der Ihr mit Daten Geld verdienen werdet! Das kann in einer beliebigen Branche sein, vom Flirtportal bis zur medizinischen Beratung, vom Bodyguard-MietSERVICE bis zur Reiseplanung. Ihr dürft dafür eine, zwei oder höchstens drei der Euch vorliegenden Datenpool-Karten verwenden: Mit diesen (und nicht mehr) Daten muss Eure Idee funktionieren! *Zeit: 25 Minuten*

Aufgabe 2

Gebt Euch einen Firmennamen, der zu Eurer Geschäftsidee passt, und zeichnet Euer Logo! *Zeit: 10 Minuten*

Aufgabe 3

Zieht Euch Eurer Rolle entsprechend an. Ihr könnt dazu die Kostümkiste bei der Spielleitung nutzen. *Zeit: 10 Minuten*

Aufgabe 4

Bereitet die Präsentation Eurer Gruppe vor: Wie wollt Ihr Eure Idee vorstellen? Wer hat welche Rolle dabei? Eure Präsentation darf nicht länger als 5 Minuten dauern! *Zeit: 25 Minuten*

Aufgabe 5

Kommt in den Präsentationsaal und nehmt im Publikum Platz! Euer Team wird aufgerufen, wenn Eure Präsentation an die Reihe kommt. *Zeit: 5 Minuten*

SPIELPHASE 3: PRÄSENTATIONSPHASE

Die Spielleitung weist den Teams Plätze zu und sammelt die Firmennamen der Teams. Dann stellt die Spielleitung die Jury und alle Teams vor.

Die Teams werden nun der Reihe nach aufgerufen, ihre Ideen zu präsentieren. Die Spielleitung stoppt dabei die Zeit: Ab Start der Präsentation 5 Minuten, dann bei Bedarf noch maximal 2 Minuten Verlängerung. Die Jury vergibt für jedes Team in jeder der drei Bewertungskategorien 0-5 Sterne auf ihren Bewertungsbögen, aber noch unsichtbar für die Gruppe:

1. Ist die Idee spannend und neu?

Hier ist es natürlich von Vorteil, wenn

die Jury etwas Überblick hat, was es derzeit schon für Big Data-Anwendungen gibt.

2. Wie viel Geld lässt sich mit der Idee schätzungsweise verdienen?

Hier sollte die Jury neben unternehmerischen Bauchgefühl die verwendeten Datenpool-Karten beachten: Wie ist die Qualität der Daten im Verhältnis zur der geplanten Nutzung?

3. Entspricht die Idee den Menschenrechten?

Hier geht es um eine ethische Bewertung: Wie hoch ist das Risiko, dass die geplante Geschäftsidee im Ergebnis – auch wenn das nicht gewollt/geplant ist – Menschenrechte verletzt?

Nach der letzten Präsentation endet die Präsentationsphase. Die Jury hat nun 5 Minuten Zeit, die Punktwertungen der einzelnen Jurymitglieder zusammenzuzählen und die Gesamtwertung und Reihenfolge festzulegen; die Gruppe mit den meisten Sternen gewinnt, wenn sie in jeder der Bewertungskategorien in der Summe mindestens 1 Stern hat (wenn also alle Jurymitglieder einer Gruppe in mindestens einer der drei Kategorien null Sterne geben, kann die Gruppe nicht gewinnen).

Währenddessen hat die Gruppe kurz Pause – bzw. falls es einen separaten Raum für die Preisverleihung gibt, bewegt sich die Gruppe dorthin.

SPIELPHASE 4: PREISVERLEIHUNG

Die Jury ruft alle Gruppen auf, beginnend von der Letztplatzierten; sie gibt eine kurze Begründung ihrer Entscheidung und verleiht die (Trost-)Preise; die Gewinnergruppe(n) erhalten fiktive Gewinnerurkunden/Schecks

der datarrynischen Regierung, für alle gibt es kleine altersgemäße (Trost-)Preise.

Anschließend Übergang zu gemütlichem Ausklang mit Snacks und Softdrinks und der

Möglichkeit, mit der Jury, der Spielleitung oder den anderen Teams zu diskutieren.

Anlagen:

Aufgabenblätter, Datenpool-Karten, Bewertungsbögen, Erklärung der Menschenrechte (Auszug)

DATENPOOL-KARTEN

Legende

Erfassung Gesamtbevölkerung

- ☆☆☆☆☆ = 0-5%
- ★☆☆☆☆ = 6%-20%
- ★★☆☆☆ = 21-45%
- ★★★☆☆ = 46-70%
- ★★★★☆ = 71-90%
- ★★★★★ = 91-100%

Fehlerlosigkeit

- ☆☆☆☆☆ = ca. 1 von 2 Datensätzen ist schwer fehlerhaft
- ★☆☆☆☆ = ca. 1 von 5 Datensätzen ist schwer fehlerhaft
- ★★☆☆☆ = ca. 1 von 10 Datensätzen ist schwer fehlerhaft
- ★★★☆☆ = ca. 1 von 25 Datensätzen ist schwer fehlerhaft
- ★★★★☆ = ca. 1 von 50 Datensätzen ist schwer fehlerhaft
- ★★★★★ = ca. 1 von 100 Datensätzen ist schwer fehlerhaft

Verfügbare Datenpools

Positionsdaten Handy-Nutzer_innen

[Datenbasis]

Alle angeschalteten Handys in Datarryn

[Personalisierung]

Aufgelistet nach Handynummern

[Zeitraum]

Alle Positionen der letzten 5 Jahre + aktuelle Positionen, alle 60 Sekunden aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★★

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Positionsdaten Navis

[Datenbasis]

Alle angeschalteten Navis, die auf Straßen in Datarryn unterwegs sind

[Personalisierung]

Aufgelistet mit Name

[Zeitraum]

Alle Positionen der letzten 5 Jahre + aktuelle Positionen, alle 3 Sekunden aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★☆

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Puls- und Positionsdaten der Nutzer_innen vernetzter Uhren

[Datenbasis]

Alle SmartWatches in Datarryn: Position und gemessener Puls des_der Träger_in

[Personalisierung]

Aufgelistet mit IP Adresse

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 3 Monate + aktuelle Daten, alle 5 Sekunden aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Biodaten der Nutzer_innen von Fitnessapps

[Datenbasis]

Schrittzahlen, Puls, Schlafzeiten des_der Nutzer_in

[Personalisierung]

Aufgelistet mit IP-Adresse

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 3 Jahre + aktuelle Daten, alle 5 Sekunden aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Einkäufe bei Amazon

[Datenbasis]

Alle Einkäufe, die in Datarryn bei Amazon getätigt werden

[Personalisierung]

Käufer_in mit Name und Geburtsdatum

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★☆

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Einkäufe von Kund_innen mit Payback-Karte

[Datenbasis]

Alle Einkäufe mit vorgelegter Payback-Karte in teilnehmenden Shops in Datarryn

[Personalisierung]

Käufer_in mit Name und Geburtsdatum

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★☆☆

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Geburtsdatum, Wohnort und Familienstand

[Datenbasis]

Melddaten aller gemeldeten Einwohner_innen in Datarryn

[Personalisierung]

Aufgelistet mit Name, Geburtsdatum, Wohnort und Familienstand; mit Kinderzahl und Alter der Kinder

[Zeitraum]

Alle aktuellen Daten, monatlich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★★

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Namen und Telefonnummern (festnetz und Mobil)

[Datenbasis]

Online verfügbare Informationen (Online-Telefonbücher, private Homepages etc.)

[Personalisierung]

Aufgelistet mit Name und Geburtsdatum

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★★

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Geschätztes Jahreseinkommen

[Datenbasis]

Alle gemeldeten Einwohner_innen in Datarryn: Schätzung des Jahreseinkommens aufgrund verschiedener Daten

[Personalisierung]

Aufgelistet mit Name und Geburtsdatum

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, jährlich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★★

[Fehlerlosigkeit]

★★★☆☆



Angemeldete Privatautos

[Datenbasis]

Alle in Datarryn gemeldeten privaten PKWs mit Datum der Erstanmeldung, Marke und Typ

[Personalisierung]

Aufgelistet mit Name und Geburtsdatum des_der Anmeldenden

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, monatlich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★★

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Google-Suchbegriffe

[Datenbasis]

Alle von Computern in Datarryn abgeschickten Google-Suchanfragen

[Personalisierung]

Suchbegriffe aufgelistet mit IP-Adresse und Zeitpunkt der Suche

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, alle 5 Minuten aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★★

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Welche Person nutzt welche IP-Adresse?

[Datenbasis]

Zuordnung anhand anderer online ermittelbarer Daten

[Personalisierung]

Welches Gerät (Typ, Marke) verbirgt sich hinter einer IP-Adresse? Wenn ermittelbar: Standort, Name des_der Nutzer_in

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★★

[Fehlerlosigkeit]

★★★☆☆



Genetische Daten

[Datenbasis]

Komplette Gendaten aller Einwohner Datarryns, die für 50 € die supergünstige Genanalyse bei der Firma Datarryn Genomics machen lassen haben; daraus kann man ablesen, wer wahrscheinlich eine vererbte Krankheit kriegen wird, welcher Mann wann eine Glatze kriegt und vieles mehr

[Personalisierung]

Aufgelistet mit Name und Geburtsdatum

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Kredite und Zahlungsrückstände

[Datenbasis]

Datei der Datarryn-Schufa über alle Einwohner: Wer hat wo Kredite aufgenommen? In welcher Höhe? Werden die Raten rechtzeitig gezahlt, oder mit wie großer Verzögerung?

[Personalisierung]

Aufgelistet mit Name und Geburtsdatum

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★★

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Preise von online käuflichen Artikeln

[Datenbasis]

Gegenstände und Services, die man in Datarryn online kaufen kann

[Personalisierung]

Preise nach Shop aufgelistet

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★



Wetterdaten

[Datenbasis]

Diverse Wetterstationen und Wettersatelliten

[Personalisierung]

Nach Postleitzahlbezirk in Datarryn

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit (Vorhersagen)]

☆☆☆☆☆

[aktuelles/vergangenes Wetter]

☆☆☆☆☆



Telefon-Verbindungsdaten

[Datenbasis]

Alle Anrufe von/an Festnetz- und Mobiltelefon in Datarryn

[Personalisierung]

Telefonnummern, Zeitpunkt und Dauer des Anrufs

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

☆☆☆☆☆



Smarthome-Daten

[Datenbasis]

Daten „intelligenter“ Haushaltsgeräte: Licht an/aus, Raumtemperatur, Füllung des Kühlschranks, wann wird welches Waschprogramm an der Waschmaschine gestartet

[Personalisierung]

IP-Adresse des Geräts

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

☆☆☆☆☆



Überwachungskameras

[Datenbasis]

Ca. 2.500 staatliche und ca. 3.700 private Überwachungskameras in ganz Datarryn

[Personalisierung]

Standort der Kamera

[Zeitraum]

Alle Daten der letzten 5 Jahre + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

☆☆☆☆☆



Fotos für Bilderkennung

[Datenbasis]

Erkennungssoftware-Datenpool, wurde und wird mit allen öffentlich im Internet zugänglichen Fotos gefüttert

[Personalisierung]

Name, wenn verfügbar Geburtsdatum, getaggte Facebook-Profile

[Zeitraum]

Alle Fotos, die in den letzten 5 Jahren online waren + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

☆☆☆☆☆



Fotos, teilweise mit GPS-Daten

[Datenbasis]

Öffentlich im Internet zugängliche Fotos aus ganz Datarryn

[Personalisierung]

GPS-Position der Aufnahme, wenn verfügbar

[Zeitraum]

Alle Fotos, die in den letzten 5 Jahren online waren + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

☆☆☆☆☆



Besuchte Websites

[Datenbasis]

Browserhistory, die 3 der 5 populärsten Websites Datarryns automatisch von allen Besucher_innen ermittelt

[Personalisierung]

IP-Adresse

[Zeitraum]

Alle Daten, die in den letzten 5 Jahren erhoben wurden + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

☆☆☆☆☆



Social Media Einträge

[Datenbasis]

Alle öffentlichen Einträge auf Facebook, Twitter, Google+, Tumblr, Blogspot, Qype

[Personalisierung]

Name und Geburtsdatum soweit öffentlich, sonst IP-Adresse

[Zeitraum]

Alle Daten, die in den letzten 5 Jahren erhoben wurden + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

☆☆☆☆☆



Freundesnetze

[Datenbasis]

Facebook-Freundschaften und Adressbücher von Mobiltelefonen, auf denen die in Datarryn sehr beliebte Spiele-App „Handy Slush Saga“ installiert wurde

[Personalisierung]

Name und Geburtsdatum (wenn öffentlich), Facebookprofile, Handynummern, Verbindung „wer ist mit wem befreundet“

[Zeitraum]

Alle Daten, die in den letzten 5 Jahren erhoben wurden + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

☆☆☆☆☆

[Fehlerlosigkeit]

☆☆☆☆☆



Bewertungen von Shops und anderen Orten

[Datenbasis]

Einträge auf Qype, Foursquare, Google+ und Facebook

[Personalisierung]

Ortsangabe und Name des Ladens/Ortes

[Zeitraum]

Alle Daten, die in den letzten 5 Jahren erhoben wurden + aktuelle Daten, täglich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★☆☆

[Fehlerlosigkeit]

(nicht feststellbar, weil die Bewertungen subjektiv sind)

28

Gelesene E-Books mit Seiten und Markierungen

[Datenbasis]

Alle von Einwohnern Dattaryns gelesenen E-Books, mit Info: welche Seiten des Buches hat der_die Leser_in tatsächlich betrachtet, welche Textstellen hat er_sie markiert?

[Personalisierung]

Name und Geburtsdatum der Leser_innen

[Zeitraum]

Alle Daten, die in den letzten 5 Jahren erhoben wurden + aktuelle Daten, wöchentlich aktualisiert

[Erfassung Gesamtbevölkerung]

★★★★☆☆

[Fehlerlosigkeit]

★★★★★★

28

AUFGABENBLATT 1

Entwickelt eine Geschäftsidee, bei der Ihr mit Daten Geld verdienen werdet! Das kann in einer beliebigen Branche sein, vom Flirtportal bis zur medizinischen Beratung, vom Bodyguard-Mietservice bis zur Reiseplanung. Ihr dürft dafür eine, zwei oder höchstens drei der Euch vorliegenden Datenpool-Karten verwenden: Mit diesen [und nicht mehr] Daten muss Eure Idee funktionieren!

Zeit: 25 Minuten

AUFGABENBLATT 2

Gebt Euch einen Firmennamen, der zu Eurer Geschäftsidee
passt, und zeichnet Euer Logo!

Zeit: 10 Minuten

AUFGABENBLATT 3

Zieht Euch Eurer Rolle entsprechend an. Ihr könnt dazu die Kostümkiste bei der Spielleitung nutzen.

Zeit: 10 Minuten

AUFGABENBLATT 4

Bereitet die Präsentation Eurer Gruppe vor: Wie wollt Ihr
Eure Idee vorstellen? Wer hat welche Rolle dabei? Eure
Präsentation darf nicht länger als 5 Minuten dauern!

Zeit: 25 Minuten

AUFGABENBLATT 5

Kommt in den Präsentationssaal und nehmt im Publikum
Platz! Euer Team wird aufgerufen, wenn Eure Präsentation
an die Reihe kommt.

Zeit: 5 Minuten

BEWERTUNGSBOGEN

1. Ist die Idee spannend und neu?



2. Wie viel Geld lässt sich mit der Idee schätzungsweise verdienen?



3. Entspricht die Idee den Menschenrechten?



Allgemeine Erklärung der Menschenrechte (Auswahl)

Artikel 1

Alle Menschen sind frei und gleich an Würde und Rechten geboren. Sie sind mit Vernunft und Gewissen begabt und sollen einander im Geist der Brüderlichkeit begegnen.

Artikel 11.1

Jeder, der wegen einer strafbaren Handlung beschuldigt wird, hat das Recht, als unschuldig zu gelten, solange seine Schuld nicht in einem öffentlichen Verfahren, in dem er alle für seine Verteidigung notwendigen Garantien gehabt hat, gemäß dem Gesetz nachgewiesen ist.

Artikel 12

Niemand darf willkürlichen Eingriffen in sein Privatleben, seine Familie, seine

Wohnung und seinen Schriftverkehr oder Beeinträchtigungen seiner Ehre und seines Rufes ausgesetzt werden. Jeder hat Anspruch auf rechtlichen Schutz gegen solche Eingriffe oder Beeinträchtigungen.

Artikel 19

Jeder hat das Recht auf Meinungsfreiheit und freie Meinungsäußerung; dieses Recht schließt die Freiheit ein, Meinungen ungehindert anzuhängen sowie über Medien jeder Art und ohne Rücksicht auf Grenzen Informationen und Gedankengut zu suchen, zu empfangen und zu verbreiten.

Artikel 27

1. Jeder hat das Recht, am kulturellen Leben der Gemeinschaft frei teilzunehmen, sich an den Künsten zu erfreuen und am

wissenschaftlichen Fortschritt und dessen Errungenschaften teilzuhaben.

2. Jeder hat das Recht auf Schutz der geistigen und materiellen Interessen, die ihm als Urheber von Werken der Wissenschaft, Literatur oder Kunst erwachsen.

Die ganze Erklärung gibt es hier:

www.amnesty.de/alle-30-artikel-der-allgemeinen-erklarung-der-menschenrechte

Ein Spiel des jfc Medienzentrums, 2014, gefördert vom:

Ministerium für Familie, Kinder, Jugend, Kultur und Sport des Landes Nordrhein-Westfalen

