Create your World mit SculptrVR

VR Medialab – Workshop 2020

Michelle Adolfs · jfc Medienzentrum e.V. Köln

Projektförderung:
Soziokultur NRW | Ministerium für Kultur und Wissenschaft NRW

Mit VR selbst gestalten

- Wie funktioniert Virtual Reality kreativ für Jugendliche ab 14 Jahre?
- Wie können neue Formen für Kulturelle Bildung und digitale Medienpraxis aussehen?
- Konzept und Test der technischen Rahmenbedingungen für Workshops in der Jugendmedienarbeit.
- Themenoffene Nutzung

Screenshot ScupltrVR Arbeitsraum

jfc

Workshop Setting

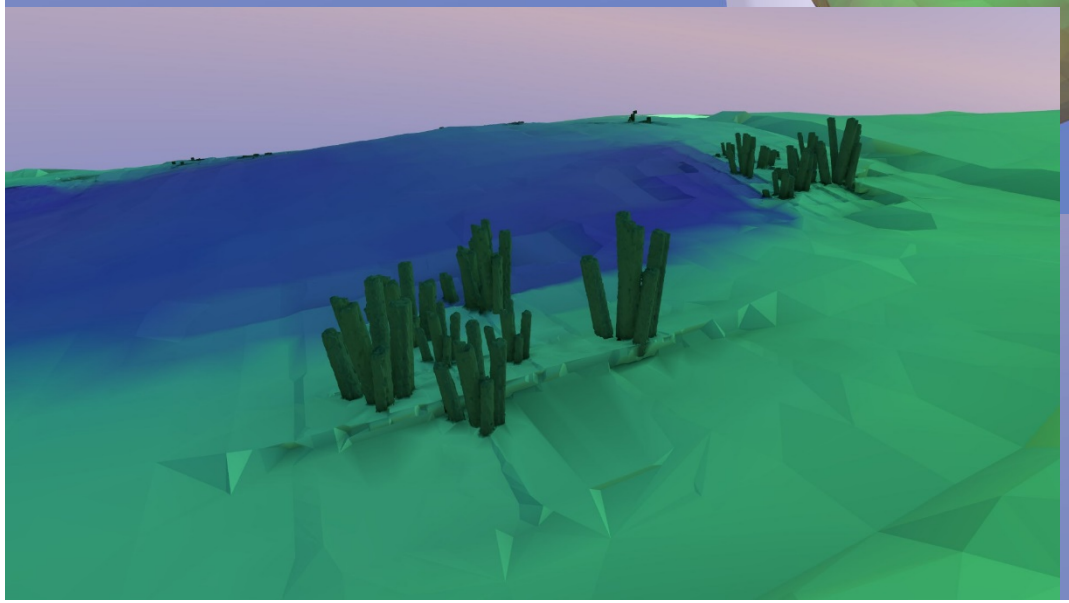
3 VR HEADSETS Oculus Quest – 3 Tablets
1 VR Oculus Rift, Setup mit PC und Beamer/ Projektion

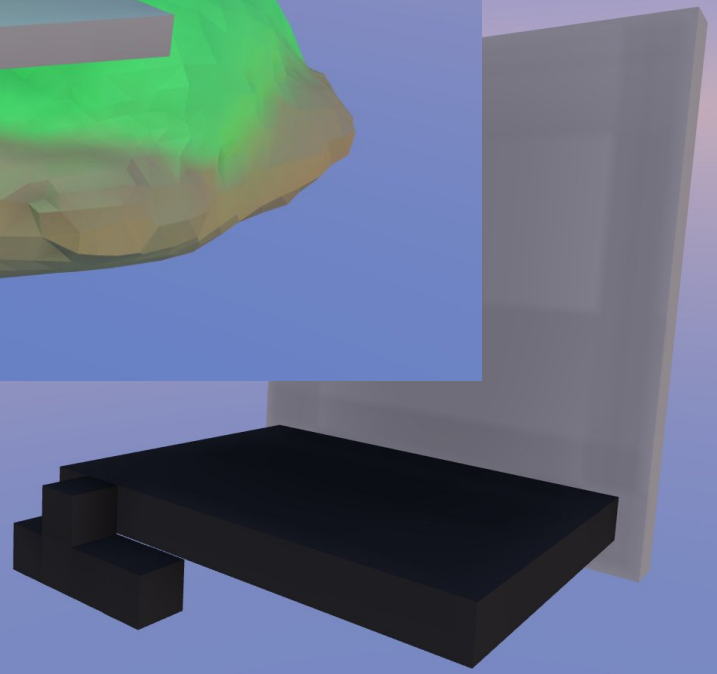
4 x App SculptrVR
WLAN – STREAMING
.
6-8 Teilnehmer*innen (3-4 Teams)
2 künstlerisch-pädagogische Medienfachkräfte

jfc

SculptrVR

- 3D Voxelgrafik
- Avatar bauen
- Welten kreieren
- 4er Multiplay Modus
- Funtools (Selfie, Rakete)
- Bewegungselemente





jfc

Screenshot ScupltrVR Arbeitsraum

Fotos: TEST WORKSHOP – 30. Juli 2020 – jfc Medienzentrum Köln

jfc

VR ARTIST: Beate Gärtner

10. Schlusslicht
Luke Gasteiner
Köln
2. Aktion!
Niklas Jakobs
Bergisch Gladbach
ONE PIECE
STAMPED

10. Schlusslicht
Luka Gasteiner
Köln
2. Aktion!
Niklas Jakobs
Bergisch Gladbach

ONE PIECE

Blend paint
Detail

jfc Medienzentrum e.V.
Hansaring 84-86
50670 Köln

0221 130 56 15-0

www.jfc.info

Das jfc Medienzentrum ist eine Facheinrichtung für Kinder- und Jugendmedienarbeit in Köln und mobil für Nordrhein-Westfalen. 1976 als Jugendfilmclub (jfc) gegründet, bieten wir pädagogische Aktionen, Beratung, Qualifizierung und Dienstleistungen im Schnittfeld von Medien, Kultur und Pädagogik an.

jfc