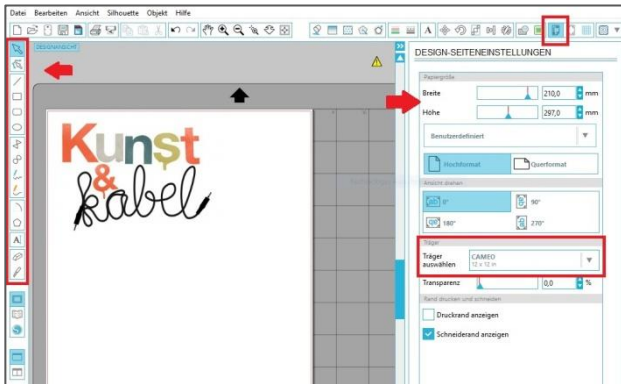


## VORBEREITUNG

Zum Plotten benötigt man das Programm **Silhouette Studio**, das sich auf dem Datenstick befindet. Öffnet das Programm, um ein Motiv zum Ausschneiden zu erstellen.

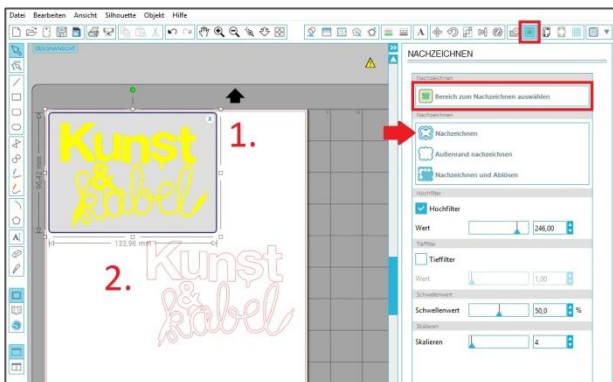


Mit dem Button **Design Seiteneinstellungen öffnen** oben in der Werkzeugleiste könnt ihr einen Träger auswählen und die Größe des Materials einstellen. Die Kästchen im Programm orientieren sich an denen der Schneidematte.

Das Programm verfügt über eine Bibliothek mit Designvorlagen, die ihr entweder beim Öffnen des Programms oder zu einem späteren Zeitpunkt aufrufen könnt.

Um ein eigenes Motiv zu zeichnen, benutzt man die Form- und Freihandwerkzeuge auf der linken Seite. Zum Erstellen eines Textes eignen sich besonders die Beispiel-Schriftarten auf dem Datenstick, die ganz einfach mit Rechtsklick installiert werden können. Weitere Schriftarten findet man kostenlos im Internet.

Eine andere Möglichkeit ist es mit der Software Inkscape, die sich auf dem Datenstick befindet, Vektorgrafiken zu erstellen.

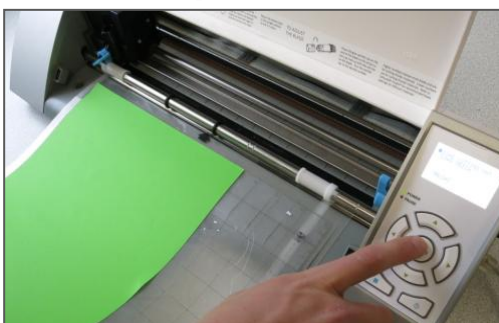


Man kann auch eine bereits bestehende Bilddatei plotten. Dazu öffnet ihr die gewünschte Bilddatei und drückt oben in der Werkzeugleiste auf den Button **Nachzeichnen-Fenster öffnen**. Klickt die Option **Bereich zu Nachzeichnen auswählen** an und zieht einen Kasten über das Bild. Im Feld rechts unten lassen sich genauere Einstellungen zum Nachschneiden vornehmen. Wenn ihr mit euren Einstellungen zufrieden seid, drückt ihr auf **Nachzeichnen**. Das Original Bild kann nun gelöscht werden.

## CUTTER STARTKLAR MACHEN

Stecker einstecken und den Vinyl-Cutter via USB-Kabel mit dem PC verbinden.

⏻-Taste betätigen, um den Cutter einzuschalten.



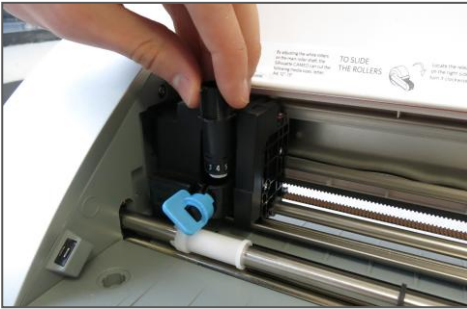
Das Material auf die Schneidematte kleben.

Die Matte an die Markierungslinie am linken Rand legen, der schwarze Pfeil zeigt dabei zur Walze. Die Schneidematte muss unter beiden weißen Rollen liegen.

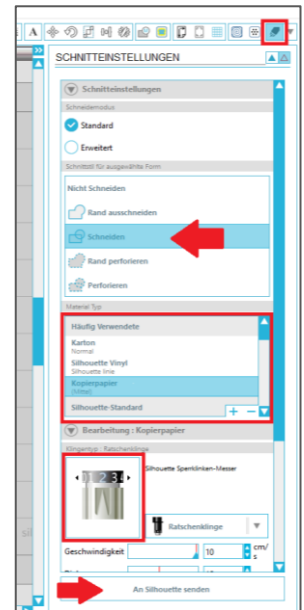
Mit der obersten Taste auf der rechten Seite wird die Matte samt Material ein Stück eingezogen.

## PLOTTEN

Oben rechts in der Werkzeugleiste **Schnitteinstellungen** anklicken. Dort wählt ihr eure Materialart aus. Für jedes Material wird euch eine bestimmte Messerstärke empfohlen, die ihr vorher einstellen müsst.



Dafür klappt ihr den Cutter auf, dreht den blauen Feststellhebel nach links und entnehmt das Messer, indem ihr es nach oben herauszieht. Das Messer kann von Stufe 0 bis 10 eingestellt werden - auf welcher Stufe es sich befindet, zeigt der kleine rote Pfeil an.



Zum Einstellen der Messerlänge nutzt ihr die dafür vorgesehene Vertiefung links unten am Plotter. Danach setzt ihr es mit der Ausbuchtung zu euch zeigend zurück in den Steckplatz und dreht den blauen Feststellhebel nach rechts.

Jetzt ist der Cutter bereit zum Schneiden.

Im Programm wählt ihr euren gewünschten Schnittstil aus – wenn ihr zum Beispiel nur den Außenrand eures Motivs plotten wollt, wählt ihr **Rand ausschneiden**.

Klickt anschließend auf den Button **An Silhouette senden**. Euer Motiv wird nun geplottet!



Nach Fertigstellung drückt ihr zum Ausfahren der Matte auf die dritte Taste auf der rechten Seite. Nun kann das Motiv mithilfe der Nadel entgittert werden.

Herzlichen Glückwunsch, ihr habt es geschafft etwas zu plotten!

Für mehr Details könnt ihr euch kostenlose Tutorials im Internet anschauen.